



# Vaelsys

## **Plugin bObject para Manitou**

Guía rápida

## Índice de Contenidos

### 1.- Instalación

- [Contenido del paquete de instalación](#)
- [Instalación de Microsoft .NET Framework 4.5](#)
- [Instalación de los binarios del plugin](#)
- [Instalación del fichero bObject en Manitou](#)
- [Instalación de paquetes adicionales](#)

### 2.- Autorización

### 3.- Operación del plugin

- [Conexión con dispositivos](#)
- [Visualización de video en tiempo real](#)
- [Visualización de vídeo grabado](#)
- [Visualización dual de vídeo en tiempo real y vídeo grabado](#)
- [Control PTZ](#)

### 4.- Ejemplos de ejecución

- [Ejecución básica](#)
- [Ejecución con ventana de vídeo grabado](#)
- [Ejecución con controles PTZ](#)

## 1.- Instalación

### Contenido del paquete de instalación

El paquete de instalación del plugin contiene varios elementos una vez descomprimido:

 <p>Paquete de instalación descomprimido</p>	
1	Paquete de instalación de .NET Framework 4.5
2	Fichero bObject para ser incorporado a la instalación de Manitou.
3	Paquete de instalación de los binarios del plugin.

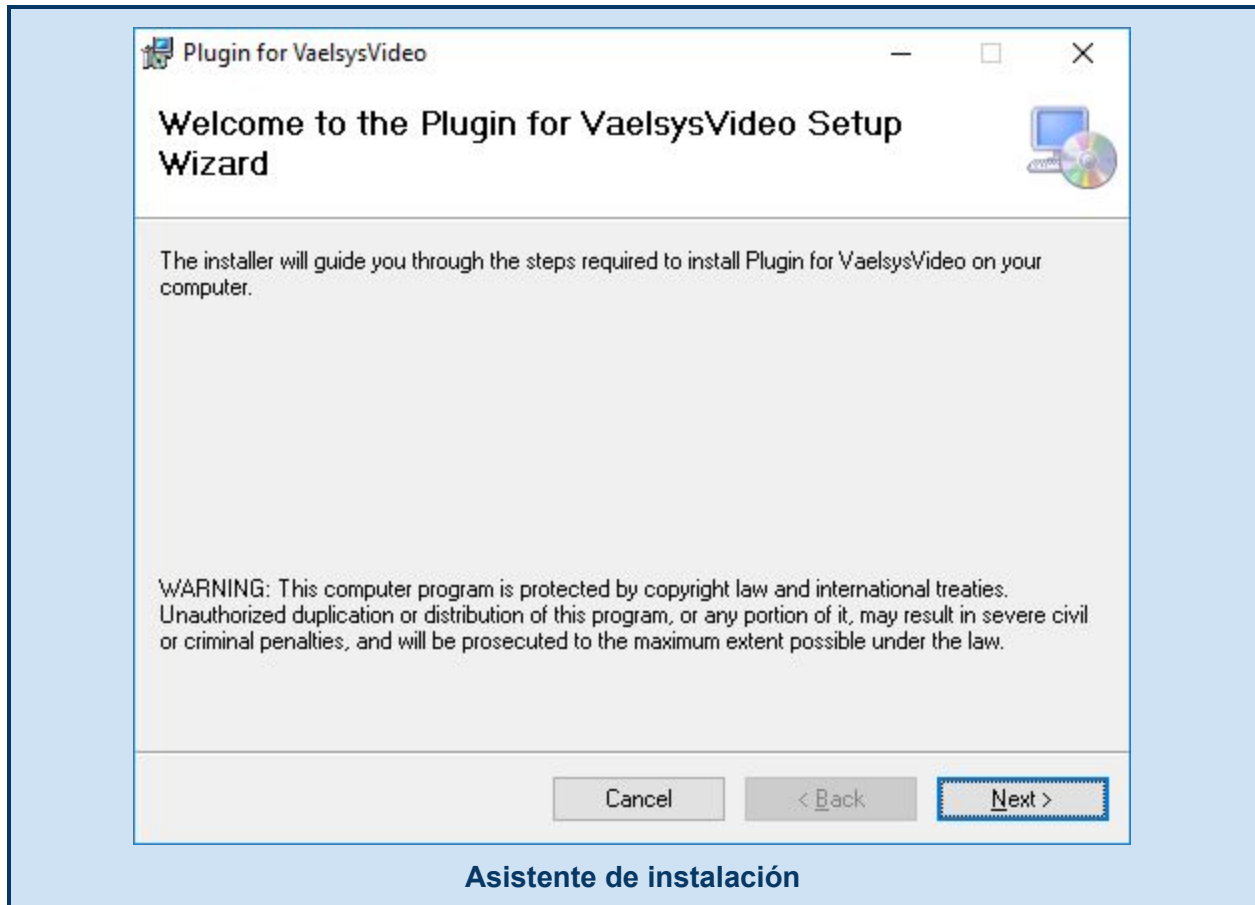
### Instalación de Microsoft .NET Framework 4.5

Para el funcionamiento del plugin, es necesario tener instalado en el equipo Microsoft .NET Framework 4.5 o superior. Para instalarlo, ejecute el paquete instalador de .NET Framework que se adjunta con el instalador del plugin, y siga las instrucciones en pantalla. En caso de no disponer de este paquete instalador, puede descargarlo directamente desde la web de microsoft en el siguiente enlace:

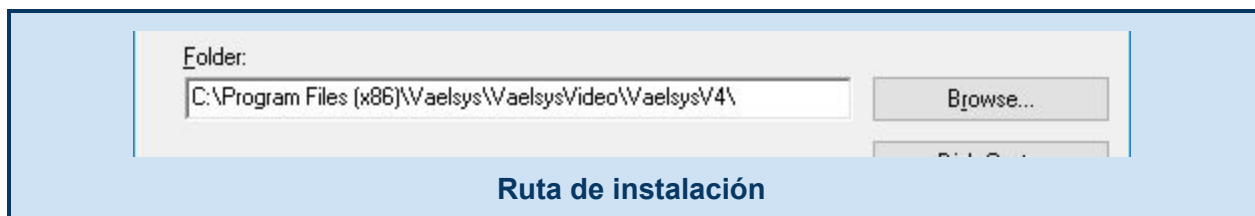
<https://www.microsoft.com/es-es/download/confirmation.aspx?id=42642>

## Instalación de los binarios del plugin

A continuación haga ejecutar el paquete de instalación de los binarios del plugin:



Siga los pasos del asistente para concluir la instalación. Se recomienda instalar el producto en la ruta especificada por defecto, pero puede cambiarse si es necesario:



## Instalación del fichero bObject en Manitou

Coloque el fichero bObject en la carpeta de bObjects de su instalación de Manitou. Consulte el manual de Manitou para más detalles al respecto.



El **Videotype del nuevo tipo de dispositivos** agregado a Manitou puede consultarse en la ficha técnica del plugin adjunta con este manual.

## Instalación de paquetes adicionales

Es posible que el fabricante de los dispositivos a los que el plugin está orientado provea de binarios adicionales que son necesarios para el funcionamiento del plugin. Revise la ficha técnica del plugin que se adjunta con este manual.

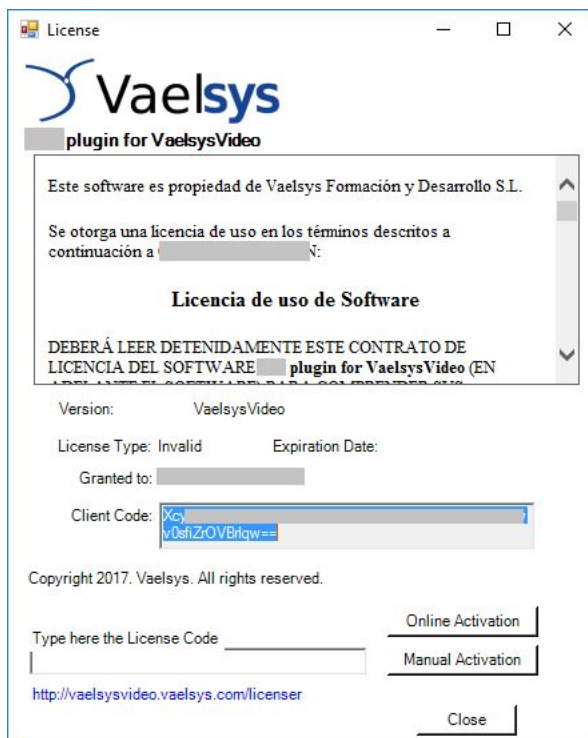


Consulte **la ficha técnica del plugin** para obtener información sobre **software adicional** que pueda ser necesario para el funcionamiento del plugin.

## 2.- Autorización

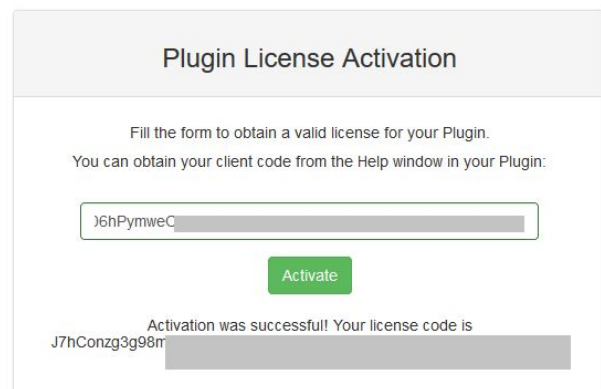
Durante la primera ejecución del plugin, el software se conectará a los servidores de Vaelsys para activar su licencia. Si se recibe un mensaje de licencia inválida o se desea activar un plugin en una estación de trabajo que no disponga de conexión con los servidores de Vaelsys, puede realizarse la activación de manera manual.

Para ello, debe abrirse el formulario de licencia, pulsando en el botón en la barra superior izquierda de la pantalla del plugin.



En esta pantalla, se especifica un "Client code" único para cada puesto. Este código debe introducirse a través de otro equipo con conexión a la red en la herramienta de autorización de Vaelsys en:

<http://vaelsysvideo.vaelsys.com/licenser>



De esta forma se obtendrá un código de licencia que debe introducirse en el cuadro de texto de la parte inferior del formulario de activación:



Tras hacer click en "Manual activation" el plugin quedará activado.

## 3.- Operación del plugin

### A) Conexión con dispositivos

La información que el plugin necesita para conectarse con un dispositivo se proporciona a través de los campos “address” y “connection options” a través de Manitou.

En el campo “Address” se debe introducir el host del dispositivo y en el campo “connection options” es necesario añadir cierta información para el funcionamiento del plugin.

Las opciones **port=<puerto>**, **user=<usuario>** y **password=<contraseña>** se deben utilizar para especificar los datos necesarios para la conexión. Por ejemplo la siguiente configuración conectará la cámara en 192.168.1.22 a través del puerto 80, utilizando las credenciales admin/123456:

Address: 192.168.1.22

Options: port=80&user=admin&password=123456



En la ficha técnica del plugin adjunta con este manual se expone información adicional sobre **qué dispositivos son compatibles** con este plugin y qué otras **opciones de conexión adicionales** existen.

### B) Visualización de video en tiempo real

Los plugins Manitou bObject de Vaelsys soportan dos tipos de visualización en tiempo real:

- **Único canal:** Se muestra un único canal de vídeo procedente del dispositivo.
- **Vista en matriz:** Se muestran varios canales de vídeo del dispositivo en una matriz.

Para indicar al plugin que canal de vídeo mostrar, debe utilizarse la opción:

```
camera=<ids_camara>
```

En esta opción puede especificarse un único canal o una lista de canales separados por comas:

```
camera=1          camera=1,2,4
```

En el caso de haber especificado más de un canal, se mostrarán en forma de matriz. Si no se especifica ningún canal, el sistema mostrará el primer canal de vídeo disponible.



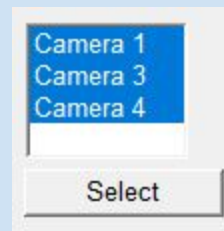
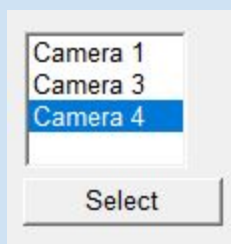
Los IDs de las cámaras son siempre valores numéricos y **se asignan de manera diferente de acuerdo al dispositivo** que se esté conectado. **Consulte la ficha técnica** del plugin que se adjunta con esta manual para más datos al respecto.



En el modo de vista en matriz, los **controles PTZ** y los **controles de vídeo grabado** no tendrán efecto, puesto que se muestra vídeo procedente de diferentes canales.

Tras conectarse, a través de los controles en pantalla, puede también cambiarse la cámara que se está visualizando, seleccionandola en la lista y pulsando sobre el botón “Select”.

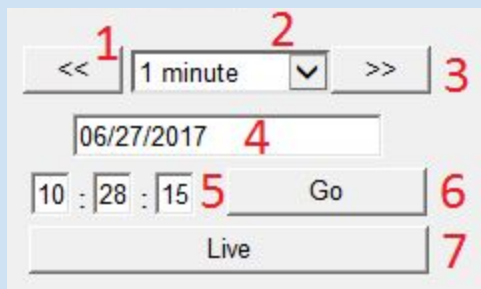
En esta misma lista, pueden seleccionarse varias cámaras, manteniendo pulsada la tecla “Control” mientras se hace click sobre las cámaras, de forma análoga a especificar varias cámaras a través de las opciones de conexión:



Selector de cámaras en pantalla

## C) Visualización de vídeo grabado

Una vez conectado en modo tiempo real a un dispositivo, pueden utilizarse los controles de vídeo grabado en pantalla para ver vídeo grabado:





Controles en pantalla de vídeo grabado	
1	<b>Botón de movimiento hacia atrás:</b> Desplaza el vídeo grabado el tiempo seleccionado en el selector (2) hacia atrás en el tiempo. Este movimiento es relativo al momento de tiempo que se esté reproduciendo.
2	<b>Selector de tiempo para movimientos relativos:</b> Selecciona el tiempo a aplicar en movimientos relativos (1 y 3).
3	<b>Botón de movimiento hacia adelante:</b> Desplaza el vídeo grabado el tiempo seleccionado en el selector (2) hacia adelante en el tiempo. Este movimiento es relativo al momento de tiempo que se esté reproduciendo.
4	<b>Selector de fecha para movimiento absoluto:</b> Al hacer click sobre la fecha se despliega un calendario que permite seleccionar una fecha para hacer un desplazamiento absoluto de video grabado.
5	<b>Selector de hora para movimiento absoluto:</b> Estos campos permiten definir la hora para realizar un desplazamiento absoluto de vídeo grabado.
6	<b>Botón de desplazamiento absoluto:</b> Realiza un desplazamiento de vídeo a la fecha y la hora seleccionadas (4 y 5). Este movimiento no depende del momento de tiempo que se esté reproduciendo.
7	<b>Botón de retorno a tiempo real:</b> Cancela cualquier desplazamiento de vídeo grabado y muestra el vídeo en tiempo real.

## D) Visualización dual de vídeo en tiempo real y vídeo grabado

A través de opciones de conexión, puede especificarse una segunda ventana de vídeo que visualizar a la derecha de la ventana de vídeo en tiempo real. En esta nueva ventana se reproducirá video grabado:



De la misma manera se selecciona el canal de video para tiempo real, la opción “`playback_camera`” define el canal de vídeo asignado a la segunda pantalla:

`playback_camera=<id_camara>` Ej: `playback_camera=4`



En la opción “`playback_camera`” **solo se permite un único ID** de vídeo. No se puede configurar vista en matriz para el vídeo grabado.

Una segunda opción, “`playback_goback`” define en segundos el desplazamiento de tiempo con respecto al tiempo real que se aplica en el vídeo grabado:

`playback_goback=<segundos>` Ej: `playback_goback=120`

De la misma manera que en el modo de visualización en tiempo real, una vez conectado, el sistema permite moverse por el vídeo grabado con los controles en pantalla.



En el modo de visualización dual, los controles de tiempo para el vídeo grabado se aplican a la ventana de vídeo grabado. **La ventana de vídeo en tiempo real no reproducirá vídeo grabado en este modo.**

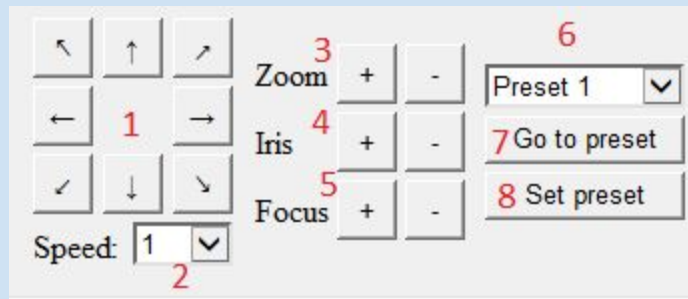
También de manera análoga al modo de reproducción en tiempo real, sendos selectores de canal a los extremos izquierdo y derecho del panel de controles en pantalla permiten cambiar la cámara de cada una de las ventanas de la visualización dual. La ventana de vídeo en tiempo real permite también la visualización en matriz.

## E) Control PTZ

El sistema también permite el control de dispositivos PTZ a través de controles por pantalla. Para activar dichos controles es necesario definir la opción “ptz”:

```
ptz=true
```

De esta manera el sistema mostrará los controles PTZ:



Controles en pantalla de PTZ

1	<b>Matriz de movimiento:</b> A través de estos botones puede controlarse el movimiento del canal PTZ. El canal se moverá mientras el botón esté pulsado, al dejar de hacer click sobre el botón, el movimiento se detiene.
2	<b>Selector de velocidad de movimiento:</b> El valor de este selector define la velocidad de los movimientos PTZ.
3	<b>Controles de zoom:</b> A través de estos botones puede acercarse o alejarse el zoom. El canal se moverá mientras el botón esté pulsado, al dejar de hacer click sobre el botón, el movimiento se detiene.
4	<b>Controles de iris:</b> A través de estos botones puede abrirse o cerrarse el iris. El canal se moverá mientras el botón esté pulsado, al dejar de hacer click sobre el botón, el movimiento se detiene.
5	<b>Controles de foco:</b> A través de estos botones puede enfocarse la imagen. El canal se enfocará mientras el botón esté pulsado, al dejar de hacer click sobre el botón, el enfoque se detiene.
6	<b>Selector de preset:</b> El valor de este selector define qué preset aplicar o guardar a través de los controles de preset (7 y 8).
7	<b>Botón de ir a preset:</b> Coloca el canal en la posición definida por el selector de preset (6)

8	<b>Botón de guardar preset:</b> Guarda la posición actual del canal en el preset definido por el selector de presets (6)
---	--



En el modo de visualización dual, **los controles de PTZ se aplican únicamente a la ventana de tiempo real y sólo si esta no se encuentra en modo matriz** reproduciendo más de un canal de vídeo.



**No todos los dispositivos PTZ son compatibles** con la totalidad de las características expuestas anteriormente. **Consulte la ficha técnica del plugin** que se adjunta con este manual para más información al respecto.

## 4.- Ejemplos de ejecución

### Ejecución básica

La siguiente configuración conectará la cámara en 192.168.1.22 a través del puerto 80, utilizando las credenciales admin/123456 y arrancando la cámara 4:

Address: 192.168.1.22

Options: port=80&user=admin&password=123456&camera=4

### Ejecución con ventana de vídeo grabado

La siguiente configuración conectará la cámara en 192.168.1.22 a través del puerto 80, utilizando las credenciales admin/123456 y arrancando la cámara 4. También arrancará una ventana con vídeo grabado de la cámara 4 retrasada el tiempo por defecto de 1 minuto:

Address: 192.168.1.22

Options: port=80&user=admin&password=123456&camera=4&playback\_camera=4

De la misma manera puede especificarse un tiempo de retraso del vídeo grabado determinado, en este caso de 2 minutos:

Address: 192.168.1.22

Options:

port=80&user=admin&password=123456&camera=4&playback\_camera=4&playback\_goback=120

### Ejecución con controles PTZ

La siguiente configuración conectará la cámara en 192.168.1.22 a través del puerto 80, utilizando las credenciales admin/123456 y arrancando la cámara 4 mostrando también los controles ptz:

Address: 192.168.1.22

Options: port=80&user=admin&password=123456&camera=4&ptz=true